

### CAPÍTULO III

#### EL CONTENIDO DE LOS MAPAS

14.—*El contenido de los mapas.*—Conocidos los diversos modos que existen para reproducir en un plano las formas de la superficie esférica, veamos cómo se procede para trasladar al mapa, mediante una serie de procedimientos gráficos y signos convencionales, los diversos accidentes, formaciones y construcciones que alteran la superficie de la Tierra. Bien entendido que por ahora no trataremos de los procedimientos topográficos para “levantar” un mapa, sino del aspecto “gráfico” de los mismos.

La superficie del Globo puede representarse conforme a dos escalas: horizontal y vertical, es decir, sus contornos planos o su relieve, y ambas formaciones han de figurar en los mapas. Dejando los procedimientos convencionales que se utilizan en la representación del relieve para un posterior párrafo, pasemos a la representación plana.